

## Litiges et brûlages - 2025/2026 - Phase 2



### JOURNÉE 1

Aucun

### JOURNÉE 2

#### Brûlage

D3.1	07600069	COUDUN 9	Les joueurs LAMART Laurie (6023570) et MOUTON Nael (6026392) ont participé à une rencontre au tour précédent avec une équipe de numéro inférieur. Conséquence: défaite par pénalité (0 point classement) Score modifié: Cauffry 7- Coudun 9 : 18-P
------	----------	----------	--

#### Brûlage

D5.3	07600063	NOYERS St M 3	Les joueurs BEGUE Agnès (608771) et BEGUE Adrien (6018908) ont participé à une rencontre au tour précédent avec une équipe de numéro inférieur. Conséquence: défaite par pénalité (0 point classement) Score modifié: Noyers St Martin 3 - Haut Tillois : P-18
------	----------	---------------	--

### JOURNÉE 3

#### Litige

D4.4	07600170	EP2ML 1	Le joueur SIPIETER Colin (5927997) a joué avec une licence "non pratique sportive" Conséquence équipe incomplète Score modifié : Ping Boran 1 - EP2ML1 : 14-04
------	----------	---------	--

D4.2	07600043	CLERMONT 7	Le joueur FURMAN Adam a joué avec une licence "non pratique sportive" Conséquence équipe incomplète  Score inchangé : Clermont 7 – Bailleul 3 : 09-09
------	----------	------------	--

## JOURNÉE 4

### Brûlage

D5.2	07600004	Pays Compiègnois 12	Le joueur LE MAULT Francis (60572) a participé à 2 rencontres dans des équipes au numéro inférieur. Conséquence : Composition équipe incomplète Score modifié : Clermont 10 - Pays Compiègnois 12 : 09 -09
------	----------	------------------------	--

## JOURNÉE 5

Aucun

## JOURNÉE 6

D3.4	07600027	Crépy 3	Le joueur ARULNADIN Clément (6020160) a participé à 2 rencontres dans des équipes au numéro inférieur. Conséquence : Composition équipe incomplète Score modifié : Crépy 3 - Vignemont 2 : 12-06
------	----------	---------	--

D5.1	07600043	Clermont 9	Le joueur JOX Maélys (6027260) a participé à 2 rencontres dans des équipes au numéro inférieur. Conséquence : Composition équipe incomplète Score modifié : Clermont 9 - Longueil 10 : 08-10
------	----------	------------	--

## JOURNÉE 7